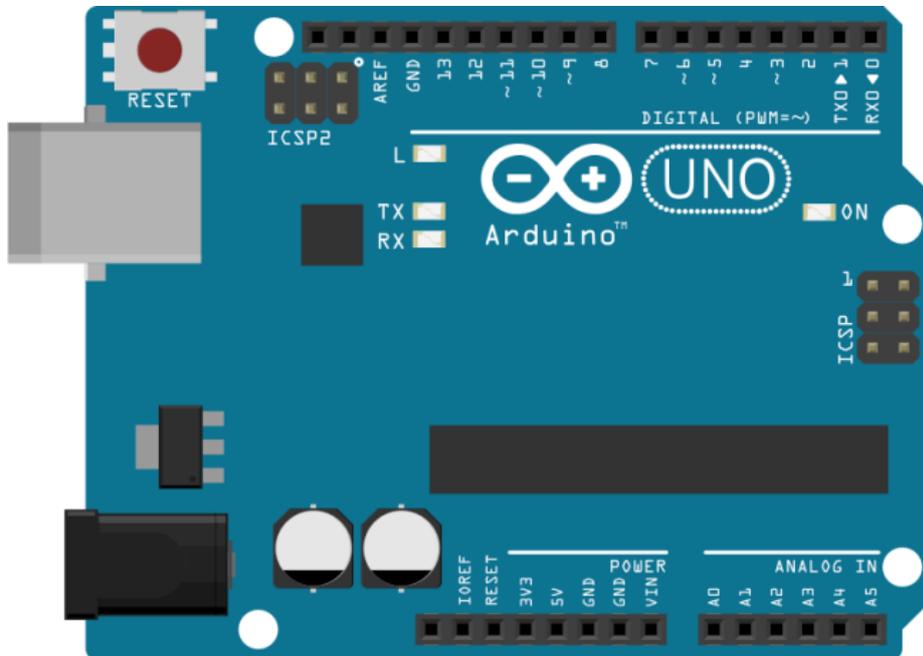


# Luz que parpadea

## ARMANDO EL MONTAJE



## ESCRIBIENDO EL CÓDIGO

```
void setup()
{
  pinMode(13, OUTPUT);
}
void loop()
{
  digitalWrite(13, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(13, LOW);
  delay(1000);
}
```

## DESAFÍOS

Una vez que hemos logrado realizar el primer proyecto te proponemos la siguiente actividad para ejercitar:

✓ Realizar una modificación del código para que la luz parpadee de la siguiente manera: Prendido 3 segundos, apagado 2 segundos, prendido 2 segundos, apagado 1 segundo, prendido 1 segundo y apagado 0.5 segundos y que luego vuelva a arrancar.